

Software para Asignar Prácticas FCT

Vamos a tratar de abordar una aplicación para la gestión de la información que se debe cumplimentar para las prácticas FCT. Para ello se abordará desde ENTORNOS DE DESARROLLO, PROGRAMACIÓN y BASES DE DATOS. La idea de este proyecto es trasladar todo lo aprendido durante el curso en una secuencia lógica de desarrollo de un proyecto software y la negociación con un cliente.

La calificación de este proyecto será repartida como actividades de clase en determinadas entregas que se tienen que realizar.

Objetivos:

- Implementar una aplicación funcional con interfaz gráfico y acceso a base de datos.
- Aplicar todos los conocimientos aprendidos en ENTORNOS DE DESARROLLO, PROGRAMACIÓN y BASES DE DATOS a un proyecto real.

// Cliente

El cliente que nos demanda esta aplicación es Jesús de Francisco, jefe de la Familia Profesional de Informática y el que nos indicará todos los requisitos y que nos pedirá cómo quiere la aplicación. Las reuniones con el cliente son limitadas, por lo que se deben aprovechar muy bien esas reuniones, especialmente la de requisitos iniciales!!!

La primera reunión es fundamental para la toma de requisitos. Tendrá asociada una tarea para ENTORNOS DE DESARROLLO.

// Operativa

La **pantalla “Inicial”** debe tener un **menú** con al menos las opciones de: **Administración Empresas** (que servirá para añadir, modificar, eliminar empresas o datos de las empresas), **Administración de Alumnos** (que servirá para añadir, modificar, eliminar alumnos) y otra de **Asignación de Prácticas** que servirá para asignar un alumno a una empresa (junto a las fechas de inicio, final, etc, etc) y que generará todos los informes y anexos para su gestión.

La pantallas de **Administración** deberás organizarla como consideres. Deberá ser capaz de añadir/modificar/borrar empresas y alumnos (de diferentes etapas). Tendrás que listar los existentes. Como funcionalidad extra se debería poder importar los datos desde un documento Excel.

La parte de **Asignación de Prácticas** debería poder relacionar un alumno con una empresa. A la relación se añadirá una fecha de inicio, fecha de fin, número de horas diarias, etc. Una empresa puede acoger a más de un alumnos en prácticas.

Hay que tener muy claro que el objetivo principal de la aplicación es generar los documentos necesarios para gestionar las FCTs. Prepararlos para imprimir y firmar.

Explicación de ANEXOS

Anexo 1: Convenio con la empresa. (Dar de alta una nueva empresa).

Anexo 2.1: Contrato de empresa-alumno

Anexo 3. Programa formativo (alumno-empresa)

Anexos 7 (Hoja semanal que rellena el alumno) (No se si aplica al proyecto).

Anexo 8: Apto o no apto.

// Organización -> Parejas

Debéis ser la misma pareja en ENTORNOS DE DESARROLLO, PROGRAMACIÓN y en BASE DE DATOS. La calificación máxima del proyecto se establecerá en función de las fases completas que se hayan alcanzado. Solo la entrega final va a tener diferentes calificaciones en función del "volumen" de trabajo invertido. Mi sugerencia para organizarse las parejas es que estén basadas en la calificación que se quiera obtener, requiere más motivación y tiempo fuera de clase (habrá tiempo en clase para avanzar). Se puede realizar de manera individual pero será individual en ambas entregas ni se valorará de manera distinta por ser una sólo persona.

// Calificación Entornos de Desarrollo

Documento formal que identifique requisitos funcionales y no funcionales.

Diagrama de casos de uso con todos los componentes y relaciones. (11/04)

Diagrama de clases (preliminar)

(habrá una entrevista y posterior recogida de información por cuestionario vía email)

// Calificación Base de Datos

Las tareas de Base de Datos son tareas que ya se han realizado durante las UD's vistas en clase, cualquiera de vosotros debe de saber realizarlas sin dificultad. Se calificará en función de si tiene errores o no, ha contemplado todas las posibles opciones, etc.

Entregable 1 - Tras la *primera reunión con el cliente* debe de quedaros muy claro qué datos debe de manejar la aplicación para poder manejar todo el modelo de datos.

Modelo de datos -> MER (debéis de suponer todas las necesidades de la aplicación en cuanto a los datos: tablas (entidades) y columnas (atributos), así como sus relaciones. (8 y 9 de abril)

Entregable 2 - MR -> Scripts Creación Tablas SQL + Scripts Inserción Datos por defectos

Entregable 3 - Consultas SQL que se requerirían para la operativa descrita. Se tendrá que realizar una descripción de la consulta por qué se necesita, pasar el SQL y el resultado obtenido en Oracle.

Entregable 4 - Código Java que ejecute esas consultas

// Calificación Final Programación

Entregable 1 -> UI1 Básico

Entregable 2 -> UI+BBDD

Entregable 3 -> Proyecto completo

Hasta 60 -> Se tiene que conseguir al menos una funcionalidad básica que interactúe entre el interfaz gráfico y el usuario. Se debe centrar en la parte de Administración, es decir, debe entregar una aplicación final que sea capaz de mostrar las empresas existentes, añadir nueva empresa, editarla, etc.

Hasta 70 -> Se completa la parte de administración con la gestión de alumnos.

Hasta 80 -> Además de la gestión de administración se incorpora operativa para gestión de asignación de empresas y se visualiza esa información (no generaría PDFs).

Hasta 100 -> Se incorpora toda la funcionalidad, se añade ventanas atractivas, patrón MVC, importar desde Excel, etc.

// Temporalización

Se empieza con la parte de entornos y base de datos el próximo 11 de abril y se irán poniendo las entregas según se avance los contenidos que faltan por ver.